



UNIwersytet Śląski
w Katowicach

REGULAMIN KONKURSU

„Bezpieczna Cyberprzestrzeń”



KURATORIUM OŚWIATY
w Katowicach



KATOWICE 2022

§ 1.
Postanowienia ogólne

1. Konkurs programistyczny „Bezpieczna Cyberprzestrzeń” zwany dalej Konkursem, jest konkursem z zakresu informatyki, nauki programowania. Organizatorem Konkursu jest Wojskowa Komenda Uzupełnień w Katowicach z siedzibą w Katowicach przy ul. Francuskiej 30, III Liceum Ogólnokształcące w Jaworznie z siedzibą w Jaworznie przy ul. Towarowej 61, Uniwersytet Śląski w Katowicach, Wydział Nauk Ścisłych i Technicznych oraz Regionalne Centrum Informatyki Kraków.
2. Uczestnikami Konkursu są uczniowie klas biorących udział w projekcie „CYBER.MIL z klasą” z obszaru całego Kraju.
3. Głównym celem konkursu jest popularyzacja informatyki oraz obronności Rzeczypospolitej Polskiej.

§ 2.
Zasady uczestnictwa i przeprowadzenia Konkursu

1. W Konkursie mogą brać udział zespoły dwuosobowe, maksymalnie dwa zespoły z każdej klasy CYBER.MIL.
2. Przystąpienie do Konkursu następuje w momencie nadesłania zgłoszenia.
3. Konkurs odbywa się w dwóch etapach:
 - a. w pierwszym etapie Uczestnicy rozwiązują zdalnie zadania programistyczne.
 - b. drugi etap odbywa się w trybie stacjonarnym, poprzez realizację praktycznego zadania z zakresu cyberbezpieczeństwa.

§ 3.
Projekt konkursowy

Etap I

1. Każdy zespół rozwiązuje zestaw zadań programistycznych, na które uczestnicy mają 7 godzin.
2. Zadania mogą być rozwiązywane w dowolnym języku programowania.
3. Zadania będą udostępnione za pomocą dedykowanej platformy i w tej też platformie należy przysłać rozwiązania.
4. Zadania mają różny poziom trudności i punktację.
5. Zadania są układane i sprawdzane przez Wydział Nauk Ścisłych i Technicznych Uniwersytetu Śląskiego.
6. Do drugiego etapu (finału) przechodzi pięć najlepszych zespołów z pięciu szkół (maksymalnie jeden zespół na szkołę) wyłonionych przez Komisję Konkursową.

Etap II

1. Każdy zespół, który bierze udział w etapie II rozwiązuje zadanie praktyczne z zakresu cyberbezpieczeństwa.
2. Zadanie jest dostosowane do programu klasy „Cyber-Mil”.
3. Zadanie jest ułożone i sprawdzane przez RCI Kraków.
4. Laureatami konkursu zostają trzy najlepsze zespoły.

§ 4. Terminy

1. Termin zgłoszeń do konkursu – do **28 lutego 2022 r.**
2. Pierwszy etap konkursu odbędzie się w dniu **18 marca 2022 r.**
 - **zadania udostępnione zostaną o godz. 8:00**
 - **możliwość odsyłania rozwiązań zostanie zamknięta o godz. 15:00**
3. Ogłoszenie wyników **5 kwietnia 2022 r.**
4. Drugi etap (finał) ustala się na dzień **27 maja 2022 r.** Finał odbędzie się w III Liceum Ogólnokształcącym w Jaworznie.
5. Rozpoczęcie drugiego etapu ustala się na **godz. 10:00.**

§ 5. Komisja Konkursowa oraz nagrody dla zwycięzców i zabezpieczenie pobytu

1. Komisja Konkursowa, odpowiedzialna za przeprowadzenie Konkursu oraz wybór zwycięzców, składać się będzie z 3 osób i zostanie powołana spośród przedstawicieli Wydziału Nauk Ścisłych i Technicznych Uniwersytetu Śląskiego w Katowicach, Regionalnego Centrum Informatyki Kraków oraz Wojskowej Komendy Uzupełnień w Katowicach.
2. Komisja Konkursowa dokona wyboru Finalistów wśród najwyżej ocenionych prac.
3. Punktacja Etapu finałowego jest obliczana indywidualnie na podstawie kryteriów oceniania.
4. Rozstrzygnięcie Komisji Konkursowej jest ostateczne i od jej rozstrzygnięcia nie przysługuje odwołanie.
5. Nagrody przewidziane są dla trzech pierwszych miejsc i są nagrodami rzeczowymi. Wszyscy uczestnicy etapu finałowego otrzymują upominki.
6. Nocleg i pobyt dla finalistów zapewni miasto Jaworzno.

§ 6.
Postanowienia końcowe

1. Uczestnik biorący udział w Konkursie wyraża zgodę na postanowienia zawarte w niniejszym regulaminie.
2. Udział w konkursie oznacza zgodę na wykorzystanie danych osobowych w celach związanych z przeprowadzeniem konkursu. Przetwarzanie danych osobowych następuje zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa, w szczególności z ustawą o ochronie danych osobowych.
3. Udział w konkursie oznacza zgodę na publikację zdjęć, wizerunku, portretu, nazwiska, głosu i danych biograficznych dziecka w dowolnym formacie i we wszystkich mediach istniejących obecnie i w przyszłości na całym świecie. Materiały te mogą być wykorzystane przez podmioty trzecie wyłącznie za zgodą Organizatorów.
4. Uczestnicy ubezpieczają się we własnym zakresie a organizatorzy nie odpowiadają za powstałe szkody.
5. Niniejszy regulamin może ulec zmianie. W przypadku wprowadzenia zmian Organizator jest zobowiązany do opublikowania komunikatu z wprowadzonymi zmianami na stronie Konkursu oraz poinformowania uczestników Konkursu o zmianach.
6. W sprawach nieuregulowanych regulaminem decyzję podejmują Organizatorzy. Decyzje są ostateczne.
7. Wzór formularza zgłoszenia do konkursu stanowi załącznik nr 1 do Regulaminu.
8. Wzór oświadczenia rodziców/opiekunów prawnych stanowi załącznik nr 2 do Regulaminu.